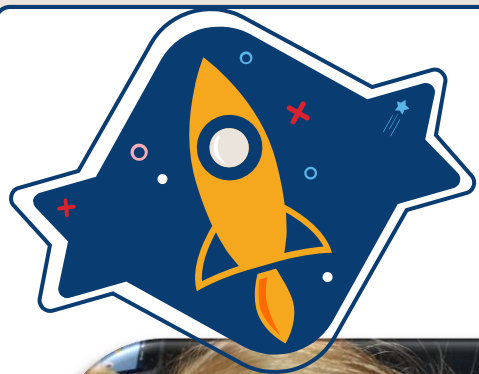




Para-buch! Książka w ruchu! Podsumowanie projektu.



GMINNA BIBLIOTEKA PUBLICZNA W BULKOWIE
NATALIA MAĆKIEWICZ



STEM W GMINNEJ BIBLIOTECIE PUBLICZNEJ W BULKOWIE



Działania w zakresie STEM to dla bibliotecznej społeczności nowatorskie przedsięwzięcie łączące w sobie naukę nowych technologii, promocję książki popularnonaukowej, rozbudzanie wśród młodszych dzieci ciekawości świata.

Ponadto rozwój ich umiejętności językowych i kształtowanie nawyku czytania oraz naukę trzeciego języka jakim jest kodowanie.

Ciekawość to naturalna cecha dzieci. Naszym zdaniem było ich zaciekawić i podsycać, a najatrakcyjniejszym sposobem na to jest użycie właściwych narzędzi przy odpowiednim wsparciu.

Naszym celem jest aby dzieci zdobywały wiedzę oraz rozumiwały, jak działają programy, urządzenia i roboty.

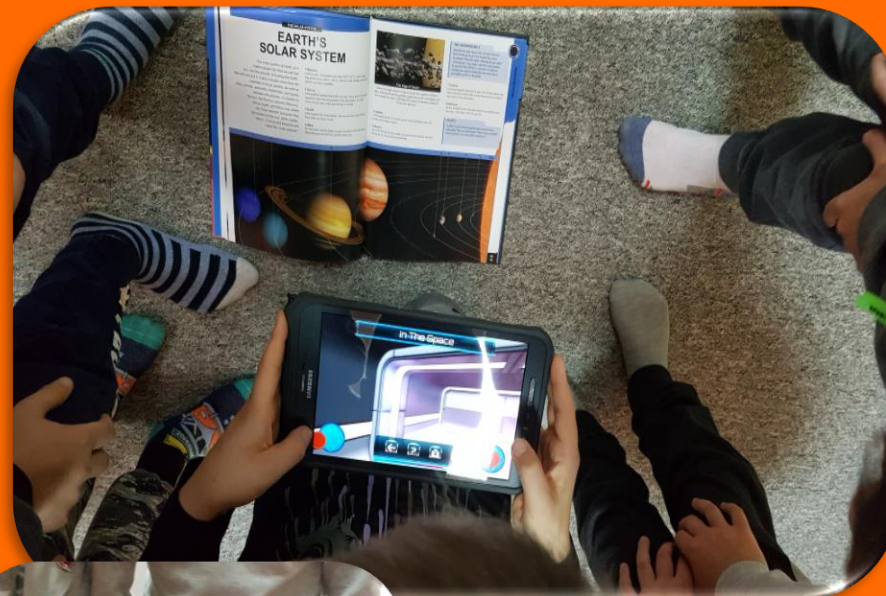
Dzięki temu w przyszłości mogą zostać „junior developerami”.

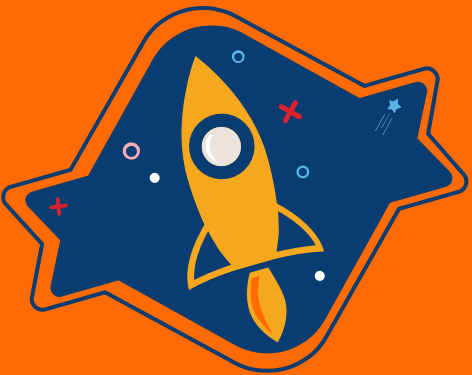


ASTRONOMIA

Spotkanie o kosmosie rozpoczęliśmy od przeglądu książek tj. Układ Słoneczny z rozszerzoną rzeczywistością, In the Space, Komos, Planetarium, Profesor Astrokat odkrywa kosmos, Apollo 11.

Żeby jeszcze bardziej zaciekać dzieci wykorzystaliśmy aplikacje tj.: Space 4D, SpaceCrftat 3D oraz Discovery VR Cosmic Roller Coster, dzięki którym zabraliśmy je w świat przestrzeni kosmicznej. Na zakończenie spotkania dzieci miały możliwość zobaczyć jak działa oraz posterować Astrorobotem Jimu.





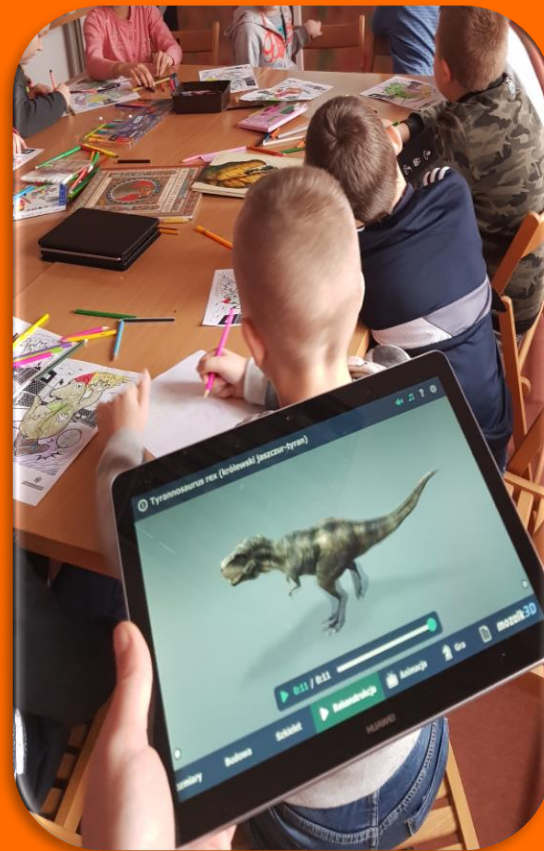
BIOLOGIA



DINOZAURY W BIBLIOTECIE, kolejne spotkanie podczas którego rozmawialiśmy z dziećmi o pradawnych gadach. Udało nam się ich zaciekawić filmikiem o 10 zaskakujących faktach związanych z tematem tych gadów oraz ciekawostkami z książki „Co ma kura z jaszczura?”

Była także zabawa z aplikacjami, najpierw Quiver i kolorowanka, która ożywa z Dino, następnie aplikacja Tyrannosaurus rex oraz Dinosaur.

Na zakończenie spotkania odbyły się zabawy kreatywne z robotami: Dashem i Dotem.





BIOLOGIA



Podczas spotkania „Znam i szanuję przyrodę”, dzieci dowiedziały się że pszczoły pochodzą z czasów, gdy na Ziemi królowały Dinozaury.

Pokazaliśmy im działanie aplikacji Pan Śmieciarz, którego można zapytać jak prawidłowo segregować śmieci. Staraliśmy ich uświadomić, że nie tylko znajdujemy się wszyscy we wszechświecie - tylko tak naprawdę jesteśmy wszechświatem. Nasze spotkanie rozpoczęliśmy od ważnego tematu jakim jest ekologia, oglądając bajkę proekologiczną, dzieci uświadomiły sobie jak bardzo ważne jest dbanie o porządek wokół nas i odpowiednia segregacja śmieci.

Następnie wspólnie czytaliśmy genialne książki popularno-naukowe, tj.: „Zwierzęta, które zniknęły. Atlas stworzeń wymarłych”, „Drzewa”, „Pszczoły”, „Zadziwiające życie. Dlaczego każdy z nas jest wszechświatem?”, które zachwyciły dzieci!

Na zakończenie nowe technologie, tym razem było to spotkanie z kotem Lego Boost Frankie.





BIOLOGIA

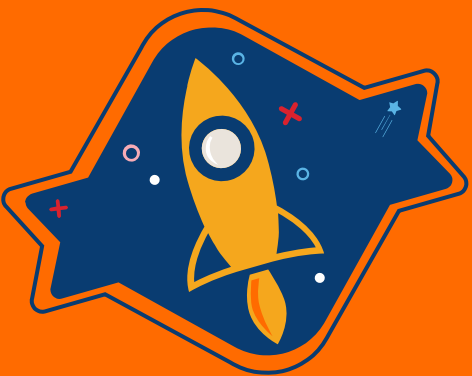


„Jestem człowiekiem”, którego tematem była nauka o człowieku. Dzieci zachwyciły się publikacjami pt. „Gabinet anatomii” oraz „Odyseją po ludzkim ciele z profesorem Astrokotem”.

A aplikacja Humanoid 4D+, dzięki której poznały budowę ciała człowieka, wzbudziła wiele emocji.

Na zakończenie odbyły się zabawy z Lofi Robotem oraz szalonym robotem Minionkiem.





HISTORIA

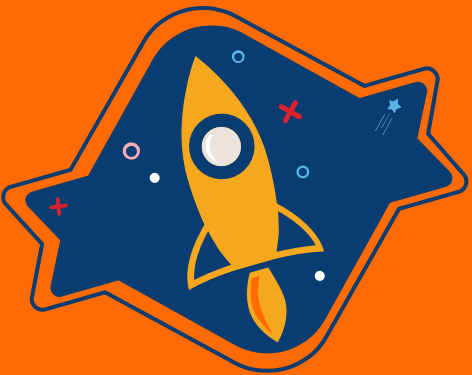
„Nasza historia. W gnieźnieńskim grodzie”

Z dziećmi rozmawialiśmy o początkach Państwa Polskiego. Głośno czytaliśmy historyczne książki z serii „Kultura Piastów dla dzieci” i oglądaliśmy filmik pt. "Historia Polski dla dzieci".

Poznali także aplikację pt. "W gnieźnieńskim grodzie 3D" dzięki, której mogły zobaczyć jak wyglądały dawne zabudowy.

Na zakończenie czekał na nich pokaz oraz emocjonująca zabawa z Ozobotami, którym musieli z puzzli zbudować drogę.





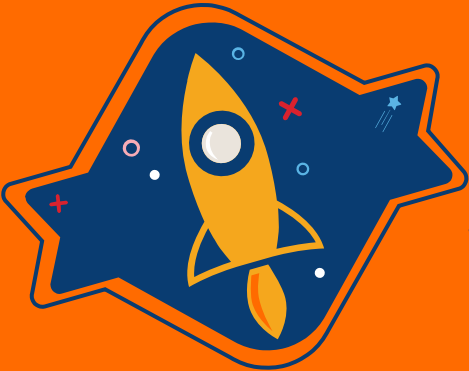
KODOWANIE

Jestem Koderem=Bohaterem podczas tego spotkania została zaplanowana prezentacja książek tj.: „Kodowanie dla dzieci”, „Dziewczyny kodują”, „Skąd się wzięły mały w Internecie?”, „Dzieci w Sieci”.

Na podstawie publikacji „Jak się zachować w Internecie Netykieta i cyberbezpieczeństwo dla najmłodszych” opowiedzieliśmy sobie o zasadach bezpiecznego Internetu oraz o hejcie i trollowaniu.

Następnie przeszliśmy do prezentacji zestawu wynalazcy "Makeblock Neuron".





ARCHITEKTURA WYNALAZKI

„Tylko koloruję ale na architekturze i sztuce się znam”, dzięki wirtualnej wystawie wynalazków przenieśliśmy dzieci do czasów Leonarda da Vinci. Dzięki niej dzieci zobaczyły dwanaście animowanych obiektów przedstawiających urządzenia projektu wielkiego wynalazcy epoki renesansu.

A wśród nich był m.in. robot!

Po lekturze książek pt. "Miastonauci" oraz "Ale patent" nasza grupa projektowa namówiła nas na chwilę z Just Dance 2020.





LITERATURA

Zaprezentowaliśmy dzieciom książkę „Mały Książę” z rozszerzoną rzeczywistością. Trójwymiarowy „Mały Książę”, którego mogły dotknąć, planeta z aktywnym wulkanem czy pulsująca galaktyka to tylko nieliczne atrakcje w książce.

Następnie zaprezentowaliśmy dzieciom aplikację "Words of Wonders" - czyli najlepszą układankę słowną. Dzieci pracowały w drużynach, najlepsi otrzymali w nagrodę upominki.

Na zakończenie spotkania nie zabrakło robotów edukacyjnych, tym razem królowały Photony.





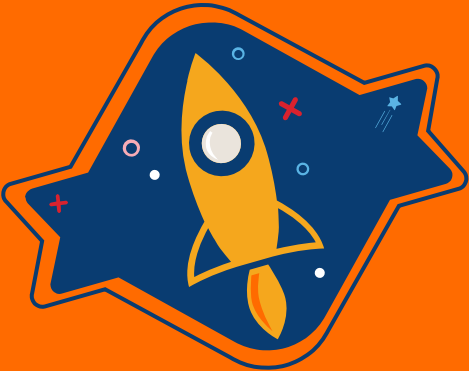
EKOLOGIA ONLINE

ROBOTY SEGREGUJĄ ODPADY

W naszej Bibliotece wylądował pojazd kosmiczny, na którego pokładzie znalazł się Jimu Astrorobot, który przyleciał do nas z tajną misją. Kiedy zobaczył jaki bałagan panuje na ziemi podjął decyzję, że zanim zwiedzi bibliotekę i wypożyczy książkę o kodowaniu, najpierw posegreguje śmieci, które znalazł po drodze. Podczas lądowania Jimu nieco uderzył się w głowę i nie pamięta czy plastik wrzuca się do żółtego kosza, czy do zielonego?! Boi się, że roboty, które strzegą odpowiedniej segregacji będą się śmiały z niego. Dlatego wsłuchaj się uważnie w ekologiczny wiersz pt. „Śmieciowa”, którego nauczył się w kosmosie Jimu. Aby misja została zakończona Astrobot potrzebuje Twojej pomocy podczas segregacji odpadów. Na macie lub kartce narysuj drogę, jaką ma pokonać Astrorobot, zbierając po kolei śmieci, które spotkał na swojej drodze, niech od razu wrzuca je do kosza z odpowiednim kolorem. Zwróć uwagę na pola z oznaczeniami. Napisz, który kosz jest przeznaczony na jakie odpady. Do dzieła!

Zadanie: https://youtu.be/ysVf4L_FPLs



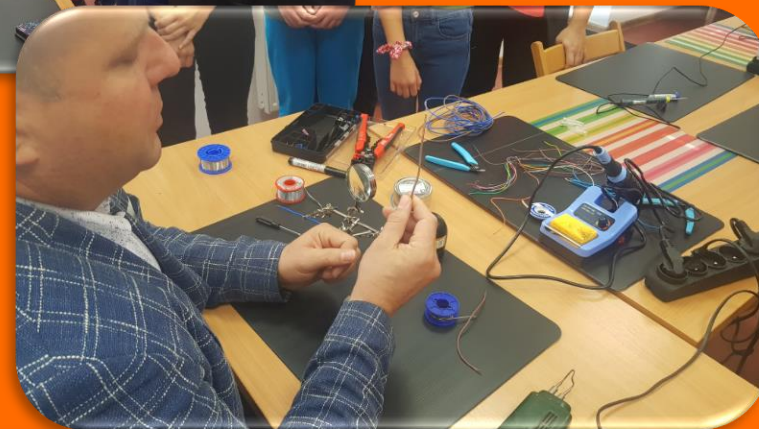


NAUKA LUTOWANIA

Książki i kalafonia idą w parze!

Pierwsze warsztaty w ramach działania Makerspace przeprowadził Wójt Gminy Bulkowo Pan Gabriel Graczyk, który wykazując się bogatą wiedzą techniczną przedstawił zagadnienia związane z dziedziną elektroniki. Młodzież z zainteresowaniem słuchała ciekawostek i chłonęła cenne wskazówki, by móc je wykorzystać w praktyce. W części warsztatowej została zaprezentowana technika lutowania. Grupa z wielką uwagą i zaciekawieniem przyglądała się metodzie łączenia materiałów za pomocą cyny, którą z wielką precyzją przedstawił Pan Wójt.

Następnie młodzież została podzielona na 3 grupy. Na zmianę wszyscy uczestniczyli w warsztatach lutowania, każdy miał za zadanie zlutować kable.



Zapraszam na filmowe
podsumowanie projektu:



Projekt „Para-buch! Książka w ruchu!” Para-buch! Książka w ruchu!”, finansowany jest ze środków Deutsche Telekom Stiftung, na podstawie umowy o współpracy zawartej pomiędzy Deutsche Telekom Stiftung, Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz DSZ – International Giving Foundation.

Deutsche
Telekom
Stiftung



FRSI FUNDACJA
ROZWOJU
SPOŁECZEŃSTWA
INFORMACYJNEGO



Dziękuję!

www.bulkowo.naszabiblioteka.com
<https://www.facebook.com/gbpbulkowo>
<https://www.instagram.com/bibliotekabulkowo/>

